

**Franziska Franzl Weber**



**Franziska Franzl Weber**

Alter: 32  
Beruf: Mode-Designerin  
Rolle: Gastgeberin von **Fließend wie Gold**, hat das Fest für einen Textilmogul organisiert  
Eigenschaft/en: Wienerin, Bi-sexuell, anzüglich, neigt zu Drogenkonsum. In allem was sie tut, ist sie genial.  
Motivation: Sie will einen Namen in der High Society ist sich dafür um keinen Skandal zu schade.

**Charlotte Hirschfeldt**



**Charlotte Hirschfeldt**

Alter: 50?  
Beruf: Millionärin / Lebefrau  
Rolle: Auftraggeberin der Ermittler  
Eigenschaft/en: Exzentrisch, liebt ihren Pudel Pacco abgöttisch.  
Motivation: Ist die meiste Zeit gelangweilt und weiß nicht wohin mit sich.  
Sie leidet aber unter dem Mord an ihrem Vater durch Kommunisten und versucht noch immer sie zu finden.

**Ottile Otti Fischer-Barum**



**Ottile Otti Fischer-Barum**

Alter: 50+

Beruf: Millionärin

Rolle: Sie ist so etwas wie eine Auftraggeberin und Opfer in einem und bringt die Ermittler ins Spiel und bietet gleichzeitig

Schlüsselinformationen über ihren Liebhaber, die zur Auflösung führen können.

Eigenschaft/en: Exzentrisch, melancholisch und sensibel in einem. Und reich!

Motivation: Will die Nacktbilder von sich zurück. Und Bruno Ionel, den sie immer noch liebt.

**Nadja Nadeshka**



**Nadja Nadeshka**

Alter: 36

Beruf: Entertainer

Rolle: Abspielbare Figur auf der Loreley

Eigenschaft/en: Offensive Kontaktfähigkeit, unfassbar charmant

Motivation: Nadja sucht nach Kontakten, die ihr weitere Auftritte und Einnahmen sichern. Sie kann den Ermittlern manche Tür öffnen und Zugang zu jenen Prominenten verschaffen, an die sie nicht herankommen.



Franklin Ian Callahan



### Franklin Ian Callahan

Alter: 66

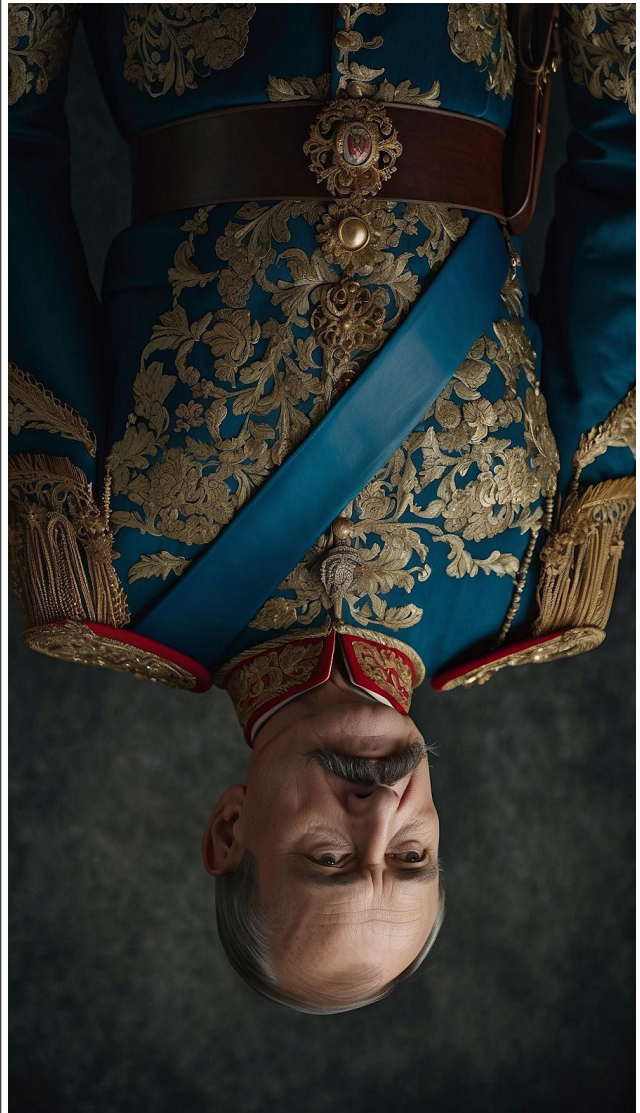
Beruf: Millionär / Dosenmagnat

Rolle: Zunächst Gast bei **Fließend wie Gold**, später möglicher Verbündeter der Ermittler.

Eigenschaft/en: Reich und Geschäftstüchtig, erkennt immer eine Chance Geld zu verdienen. Charmant und ohne Standesdünkel, wenn es um Gewinn geht.

Motivation: Er ist nach dem Krieg auf der Suche nach Investitionen in Europa und hat dafür einen Luxuszug gekauft. Neben Geschäften will er was sehen von der alten Welt und sich amüsieren.

Graf Igor Kirillovic



### Graf Igor Kirillovich

Alter: 67

Beruf: russischer Adelige im Exil

Rolle: Zunächst Gast bei **Fließend wie Gold**, später möglicher Verbündeter der Ermittler.

Eigenschaft/en: Arrogant, aber auch durch die Ereignisse in seiner Heimat bereit zu Kompromissen.

Motivation: Er träumt davon, die Bolschewisten auszumerzen und ist dazu bereit mit jedem zusammen zuarbeiten, der Hilfe bietet. Also auch mit Kapitalisten und dekadenten Bürgerlichen.

**Erwin Reuter**



**Erwin Reuter**

Alter: 38

Beruf: Agent der Deutschen Abwehr

Rolle: Überforderter Bürokrat, der den Ermittlern als Verbündeter dienen kann.

Eigenschaft/en: Manipulierbar, wenig entscheidungsfreudig, liebt Verwaltungsabläufe

Motivation: Er wollte nie in den Außendienst und ist da genau jetzt. Überfordert, wie er ist, sucht er nach einfachen Lösungen und vermeidet Ärger wo er kann. Wenn man ihm gute Vorschläge macht, ist er dankbar und nimmt sie an, ohne über Konsequenzen nachzudenken.

**Masa Totoya**



**Masa Totoya**

Alter: 51

Beruf: Agent des japanischen Geheimdienstes

Rolle: Routinierter Agent, möglicher Verbündeter

Eigenschaft/en: Nerven aus Stahl und erlesene Umgangsformen, gleicht einem Samurai.

Motivation: Eigentlich soll er die japanische Delegation seines Kaisers beschützen. Doch das seltsame Verhalten von **Yoichi Michiro** hat ihn aufgeschreckt. Ist sie eine Doppelagentin? Was hat sie vor. Er müsste sie stellen, doch er will erst genau wissen, was da los ist.



**Jennifer Kirby**



**Jennifer Kirby**

Alter: 24

Beruf: Feldagentin des MI6

Rolle: Sie stiehlt das Zeichen der Ermittler während der Party Fließend wie Gold und treibt damit die Geschichte voran. Später kann sie zu einer wichtigen Verbündeten werden.

Eigenschaft/en: Charmant und verführerisch, Taschendiebin und Einbrecherin

Motivation: Hatte ein Verhältnis mit Arnold Stern, er versprach ihr eine Juwelenkette. Der MI6 hat sie rekrutiert, sonst wäre sie im Zuchthaus. Sie will weg von allem!

**Rowan Carter**



**Rowan Carter**

Alter: 39

Beruf: Feldagent des MI6

Rolle: Taffer Gegenspieler der Helden, der ihnen ein ums andere Mal entkommt.

Eigenschaft/en: Handfester, konflikterfahrener Gentleman-Spion

Motivation: Patriot. Motto: Man bringt das Opfer, wenn es sein muss und bis dahin genießt man das Leben.

**Elliott Cunningham >C<**



**Elliott Cunningham >C<**

Alter: 55  
Beruf: Leiter des MI6 in Berlin  
Rolle: Unterstützer oder Gegner der Ermittler  
Eigenschaft/en: Distinguiert, höflich, sachlich, ohne Emotionen, klarer Fokus auf die Resultate.  
Motivation: Er will das Beste für das Königreich, aber der Preis darf auch nicht zu hoch sein. *Fairness* ist hier das Schlüsselwort. Er denkt strategisch und wird sich nicht auf kurzfristige Erfolge einlassen, wenn langfristig mehr erzielt werden kann. Kann seinen Patriotismus für gesunde Allianzen zurückstellen.

**Glenda Thompson**



**Glenda Thompson**

Alter: 39  
Beruf: Wissenschaftliche Agentin des MI6  
Rolle: Kann Zusammenhänge um die Ätherlampe erklären und die Ermittler ausstatten mit allerlei Gimicks  
Eigenschaft/en: Loyal (stammt aus traditionsreicher Familie – man tut, was gut ist, für die Nation), aber kühle Wissenschaftlerin bzw. Analytikerin, die Verluste bewusst einpreist. Zeigt britischen Humor und Selbstironie bzgl. des Geheimdienstgebarens.  
Motivation: Folgt allen Anweisungen von C und schwärmt heimlich für Carter.



**Aiden Rees**



**Aiden Rees**

Alter: 43

Beruf: MI6- Agent, Verhörspezialist

Rolle: Leicht trotteler, überheblicher Agent

Eigenschaft/en: Überheblich, chauvinistisch und gleichzeitig unterwürfig bei seinen Vorgesetzten.

Motivation: Die Arbeit beim MI6 ist für ihn eine Stufe auf der Karriereleiter. Er will in die Politik, oder in der Verwaltung ein hohes Tier werden. Folglich sind im Verluste anderer ziemlich egal, solange er eine gute Figur macht. Er wird auf sein eigenes Wohl achten und nur dann den Befehlen folgen, wenn er unter Beobachtung steht.

**Nathan Lloyd**



**Nathan Lloyd**

Alter: 37

Beruf: MI6- Agent, MAGIER

Rolle: Kann im finalen Kampf enorm hilfreich sein, ist selbst das Ziel von Yoichi.

Eigenschaft/en: Emotionale, risikobereite Spielernatur. Motto: Alles oder Nichts. Pfl egt einen gewissen Fatalismus. Hat Verständnis für Motivationen (Ehre) anderer.

Motivation: Die Siegel sichern und das Portal. Nichts davon darf in falsche Hände geraten. Die Gefahr ist ihm bewusst.

Er ist beeindruckt von Glenda und mag sie. Bei Entscheidungen orientiert er sich stärker an ihr, als an irgendjemand sonst im MI6.

**Pater Johannes Behrens**



**Pater Johannes Behrens**

Alter: 58

Beruf: Priester der AVENITEN

Rolle: Mittelman des Ordens. Kontaktperson der Ermittler.

Eigenschaft/en: Umsichtig, abgeklärt, rational.

Motivation: Wird die Ermittler unterstützen und dennoch streng auf das schauen, was sie tun. Er gehorcht Maria Freyen, deren stumme Befehle er zu verstehen scheint.

**Maria Freyen, die Eiseilige**



**Maria Freyen, die Eiseilige**

Alter: 34

Beruf: Anführerin der AVENITEN

Rolle: Sie leitet den Orden in Berlin, kann aber im Finale eine entscheidende Rolle spielen.

Eigenschaft/en: Potente Magierin, schweigsam, entschlossfreudig

Motivation: Will das Böse aus der Welt vertreiben und ist dafür zu jedem Opfer bereit.



**Pater Peter Hannemann**



**Pater Peter Hannemann**

Alter: 41

Beruf: Kultist

Rolle: Verräter – Endgegner

Eigenschaft/en: Potenter Magier und intriganter Strippenzieher. Er ist bereit jeden zu opfern.

Motivation: Hat für die *Bruderschaft des tiefen Schlafes* die AVENITEN unterwandert.

Als Okkultist hat er weitreichende Verbindungen und kennt u.a. Leute wie Hans de Vries, den Alchimisten.

**Bruder Guido**



**Bruder Guido (Kohort)**

Alter: 36

Beruf: (Tot-)Schläger

Rolle: Haudrauf und Nahkampfgegner der Ermittler.

Eigenschaft/en: Auch bekannt als der *Bestatter von Neukölln*. Wird u.U. eines der Siegel haben, welches in zu einem wahren Monster macht.

Motivation: Hannemann dienen und ggf. den Tod seines Bruders Ulrich Kohort rächen.

**Elli P. Wiesner**



**Johanna Hanni Keller**



**Elli P. Wiesner**

Alter: 34

Beruf: Detektivin

Rolle: Knotenpunkt der Ermittler.

Eigenschaft/en: Hart zu sich selbst, hat einiges im Leben einstecken müssen (Mann ist im Krieg gefallen, Kund gestorben). Ist eine abgebrühte Detektivin.

Motivation: Die Nacktfotos von Otilie beschaffen.

Kann als Spielerfigur geführt werden, wenn ein Ermittler ausfällt.

**Johanna Hanni Keller**

Alter: 37

Beruf: Nachtclubbetreiberin – Der MOLOCH

Rolle: Sie die Auftraggeberin des Rabauken und schafft die Beziehung zu **Elli**, wo die Ermittler zusammenkommen.

Eigenschaft/en: Loyal, geschäftsmäßig kühl mit einem weichen Kern.

Motivation: Elli ist eine gute Freundin und darum mag sie auch **Henry** und **Viktor**. Sie will nicht, dass einem der drei etwas geschieht. Und sie will keinen Ärger im MOLOCH. Sie wird helfen, wo sie kann, ohne direkt selbst mit dem Gesetz in Konflikt zu geraten.



**Soraya Valentina**



**Leon Czerny**



**Soraya Valentina**

Alter: 22

Beruf: Sängerin

Rolle: Kontaktperson zu Leon Czerny und für den Flair im MOLOCH.

Eigenschaft/en: Freundlich, leicht naiv, nur an ihrer Kunst interessiert, bisweilen romantisch

Motivation: Sie will von Leon weg, der sie nur noch missachtet und letztlich auch in ihrer Kunst blockiert. Doch sie weiß nicht recht wie.

Vielleicht können die Ermittler helfen?

Kann als Spielerfigur geführt werden, wenn ein Ermittler ausfällt, nach dem Motto: *Helf' ich Dir, hilfst Du mir*. Sie kann bestimmt Türen zur Oberschicht öffnen, oder zur Party auf der Loreley (Fließend wie Gold).

**Leon Czerny**

Alter: 53

Beruf: Waffenhändler

Rolle: Versorgt die Ermittler mit Knarren und der einen oder anderen wichtigen Information

Eigenschaft/en: Gut vernetzt, überheblich, zu selbstsicher und arrogant. Kann so ziemlich alles besorgen, was die Ermittler brauchen.

Motivation: Gewinn, Gewinn, Gewinn und eine große Nummer in der Unterwelt werden. Er kann es nicht leiden zu verlieren und abgesägt zu werden.

Anja Kerkhoff



**Anja Kerkhoff**

Alter: 21

Beruf: Tänzerin

Rolle: Kann die Adresse von **Weatherby** nennen

Eigenschaft/en: Schüchtern, fleißig, überlebensschlau

Motivation: Muss sich und die Familie durchbringen und ist dafür bereit einiges zu tun, es sei denn, es ist gefährlich, oder könnte sie in den Knast bringen. Hat einen Heidenrespekt vor **Hanni**.

Der kleine Balduin



**Der kleine Balduin**

Alter: 61

Beruf: Türsteher

Rolle: Lässt sich ggf. vom Rabauken oder Partylöwen dazu bringen, die Ermittler rascher Zutritt ins Moloch zu lassen.

Eigenschaft/en: Er ist 1,95m groß. Sein Vater war der *große* Baldiun (2,04m)

Motivation: Hat bereits unter Hannis Mann im Moloch gearbeitet, kennt Gangster und Polizisten und ist seiner Chefin **Hanni** schon fast familiär ergeben. Im Kontakt höflich-witzig.



Henry Oskar von Bülow



### Henry Oskar von Bülow

Alter: 32

Beruf: Schauspieler / Stuntman

Rolle: Er ist der Partner von **Elli** und wird den Helden immer helfen, wenn es darum geht, sie gesund zurück zu bringen. Außerdem kann er ihnen auf der Loreley (**Fließend wie Gold**) im gesellschaftlichen Dschungel beistehen.

Eigenschaft/en: Athletisch, kann mit Fahrzeugen umgehen.

Motivation: Er kann als Spielerfigur genutzt werden, falls ein Ermittler ausfällt. Seine Motivation ist es Elli zu retten

Der blinde Fritz



### Der blinde Fritz

Alter: 47

Beruf: Türsteher im MOLOCH (Ex-Boxer)

Rolle: Kann die Ermittler aus dem MOLOCH werfen.

Eigenschaft/en: 2 Angriffe pro Runde

Motivation: Er hat bis kurz vor dem Krieg geboxt. In seinem letzten Kampf verlor er durch einen Schlag sein linkes Auge, auf dem er seit dem blind ist. Er hat seinen Gegner deswegen fast tot geschlagen. Gehorcht **Balduin** auf's Wort. Spricht nicht viel.

**Kasimir Stern**



**Kasimir Stern**

Alter: 47

Beruf: Gangster

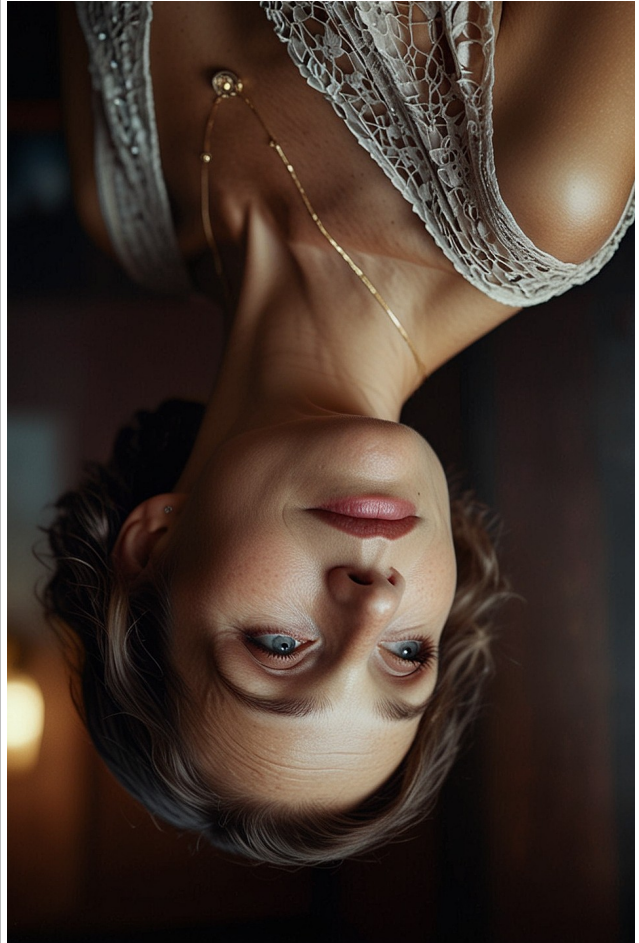
Rolle: Pate von Berlin

Eigenschaft/en: Kalt, brutal, nicht kreativ

Motivation: Er ist der führende Gangsterboss von Berlin und regiert mit brutaler Gewalt.

Diese kam aus zum Zuge, als er erfuhr, dass sein Bruder Arnold eine Affäre mit seiner Frau Dorothea hatte. Er hat ihn ermordet und sich selbst keinen Gefallen getan: Arnold hatte alle Nummernkonten im Kopf und nur durch Magie konnte er an diese gelangen. Er hat Berlin sofort verlassen, um sie leerräumen.

**Dorothea Dotti Stern**



**Dorothea Dotti Stern**

Alter: 44

Beruf: Dame des Hauses

Rolle: Geheime Strippenzieherin der Unterwelt

Eigenschaft/en: Manipulativ, durchtrieben, Strategin, kalt.

Motivation: Sie hielt sich immer im Hintergrund ihres Mannes **Kasimir**. Weil er ihren Geliebten getötet hat (seinen Bruder **Arnold**), sieht sie nun die Zeit gekommen, die Geschäfte zu übernehmen.

Dotti spricht wenig und ist schwer zu durchschauen. Sie tut nichts, ohne einen Vorteil davon zu haben und ist eiskalt dabei. Arnold war ihre einzige weiche Seite. Andere Menschen sind für sie nur Puppen. Wenn sie auftritt, dann mit unnahbarer Herrschaftsattitüde. Sie ist bewaffnet und hat immer Leibwächter in der Nähe.



Arnold Stern



### Arnold Stern

Alter: 42 (tot, wenn das Abenteuer beginnt)

Beruf: Gangster (Buchhalter) Okkultist

Rolle: Bruder von **Kasimir**. Er wird von diesem umgebracht, weil er eine Affäre mit **Dorothea** hatte. Mit **Jennifer Kirby** hatte er auch eine Affäre. Davon weiß Dorothea aber nichts.

Eigenschaft/en: Besaß ein fotografisches Gedächtnis.

Motivation: Er war Okkultist und besaß sowohl eines der Siegel, als auch eine Ätherlampe. Für letztere kooperierte er mit **Collin Weatherby**.

Malin Vespertine



### Malin Vespertine

Alter: 29 (kommt nur erzählerisch vor – vielleicht)

Beruf: Attentäterin

Rolle: Sie ist die Vollstreckerin von **Kasimir Stern** und hat u.a. **Hans de Vries** getötet.

Sie könnte auftreten, wenn die Ermittler erwägen Kasimir aufzusuchen und ihnen einen gehörigen Warnschuss vor den Bug geben.

Eigenschaft/en: Im Nahkampf und Umgang mit Schusswaffen unschlagbar.

Motivation: Ist Kasimir Stern gezwungener Maßen treu ergeben.

**Bernhard der Hai Karschinsky**



**Kommissar Kowallek**



**Berhand der Hai Karschinsky**

Alter: 55

Beruf: Geldeintreiber

Rolle: Er arbeitet für **Arnold Stern** und weist durch sein Verhalten – das er für ihn ein Buch bei **Lissi Krause** gekauft hat – darauf hin, dass mit dem was nicht stimmt. Er hat auch die Aveniten ausgesucht, die später umgebracht wurden und war beim Mord an Ulrich Kohort dabei.

Eigenschaft/en/en: Wortkarg, brutal, berechnend, kann besser austeilen, als einstecken.

Motivation: will nur seinen Job machen, was unter Arnold ganz angenehm war.

**Kommissar Kowallek**

Alter: 49

Beruf: Polizist

Rolle: Er taucht immer im unpassenden Moment für die Ermittler auf und hält sie so in Bewegung, da sie seine Fragen nicht unbedingt beantworten wollen.

Eigenschaft/en: Scharfsinnig, furchtlos, hat doch alles schon einmal gehört. Hält nix von Mythosgequatsche.

Motivation: Aufrechter Bulle, der aber in der Wahl seiner Mittel nicht zimperlich ist, wenn man ihm Ärger macht. Wird von beiden Seiten des Gesetzes respektiert.

Running Gag: Er wollte immer gerade jetzt Feierabend machen und nach Hause zu seiner Frau, wenn man ihm begegnet.



**Elisabeth Lissi Kraus**



**Elisabeth *Lissi* Krause**

Alter: 28

Beruf: Buchhändlerin

Rolle: Verweist die Ermittler mit einer Vision auf das MOLOCH.

Eigenschaft/en: Medium

Motivation: Sie hat die Buchhandlung Krauses Kuriositäten. Sie hat sie von ihrem Vater übernommen. **Hptm. Mainfurt** ist ihr Onkel mütterlicherseits (sie weiß aber nichts von seiner Rolle).

Sie kann als Spielerfigur genutzt werden, falls ein Ermittler ausfällt. Wenn im Laufe der Zeit ihr Onkel bekannt wird, hat sie genug Motivation.

**Yoichi Michiro**



**Yoichi Michiro**

Alter: 23

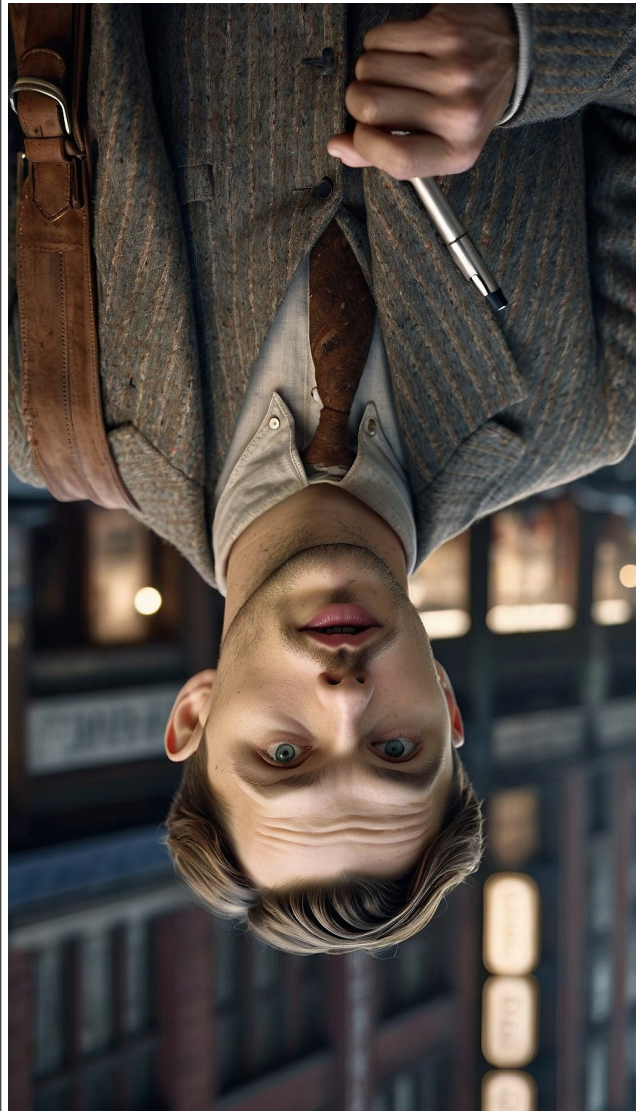
Beruf: Agentin

Rolle: Kann den Ermittlern helfen in das Gebäude des MI6 einzudringen.

Eigenschaft/en: Diebin, Schließtechnik-Expertin

Motivation: Nathan Lloyd stellen und ggf. töten  
Sie kann als Spielerfigur genutzt werden, falls ein Ermittler ausfällt (siehe Anhang I).

Christian Berger



### Christian Berger

Alter: 22

Beruf: Reporter beim *Neuen Berliner Boten*

Rolle: Er bringt die Ermittler immer wieder dazu Fragen zu stellen und kann als Informant dienen, speziell wenn es um die Berliner Unterwelt geht.

Eigenschaft/en: Kann spitzfindig nachfragen, bemerkt Details sofort

Motivation: Eine Knallerstory abliefern, die Berlin erschüttert!

Er kann als Spielerfigur genutzt werden, falls ein Ermittler ausfällt.

Dr. Viktor von Eltz



### Dr. Viktor von Eltz

Alter: 30

Beruf: Psychologe

Rolle: Hilft den Ermittlern auf der Loreley (**Fließend wie Gold**)

Eigenschaft/en: Gelehrter und Manipulator

Motivation: Er ist ein Freund von **Henry O. v. Bülow**. Er kann als Spielerfigur genutzt werden, falls ein Ermittler ausfällt. Seine Motivation ist es **Elli** – eine gemeinsame Freundin von ihm und Henry – zu retten.



Josef Kärntner



### Josef Kärntner

Alter: 65

Beruf: Photograph

Rolle: Stammt aus Tirol. Er arbeitet mit Geheimdiensten und der Unterwelt zusammen, wenn es um Pass- und Dokumentenfälschung geht und hat die Nacktfotos von **Otilie** entwickelt. Er kennt **Weatherby** und weiß, wo man ihn findet.

Eigenschaft/en: Ängstlicher aber auch sadistischer Typ.

Motivation: Will nur über die Runden kommen, ist frustriert vom Leben und gönnt sich die ein oder andere illegale Vergnügung. Weiß mehr, als ihm gut tut.

Hptm. Götz Mainfurt



### Hauptmann Götz Mainfurt

Alter: 46

Beruf: Hauptmann a.D.

Rolle: Er ist der Träger des letzten Siegels, das noch niemand gefunden hat. Ihn einzufangen und es ihm abzunehmen, ist der zentrale Punkt der Schurken in diesem Abenteuer.

Eigenschaft/en: Umsichtig, still, kann sich gut verstecken und Situationen abschätzen. Bereit sich zu opfern.

Motivation: Eigentlich möchte Mainfurt das Portal zur Hölle auch weiter schützen, nur erkennt er auch die Bedrohung. Er hatte gehofft, die Gefahr alleine abwehren zu können und hat bereits eines der Siegel versteckt – in der **Buchhaltung** seiner Nichte **Lissi**. Leider hat er damit aber die Ermittler in die Sache hineingezogen und nun ist das Zeichen gefährdeter, als zuvor. Aktuell ist er am Ende seiner Kräfte, weil sein Zeichen ihn ausgelaugt hat.

