

Diebeswerkzeuge

21.06.2019

Neben der Auswahl an Diebeswerkzeugen (*Alles über Diebe* S. 120 ff.) können sich Charaktere bei einzelnen Schmieden noch besondere Hilfsmittel herstellen lassen. Besonders feine Dietriche, Schraubendreher, Ahlen, Haken, Spiegelchen usw. Kurz alles, was man der neugierigen Torwache als *Werkzeuge für die besondere Zahnhygiene* verkaufen kann. Diese Werkzeuge werden nie beim Verkäufer vorrätig sein und lange nicht bei jedem Schmied zu erhalten sein!

Ihre Herstellung dauert *Stufe x Wochen!*

Um die Verwaltung zu vereinfachen, sind die Einzelwerkzeuge unter dem Begriff Dietriche und Sonden zusammengefasst.

Mit Dietrichen Knackt man Schlösser.

Mit Sonden entdeckt und entschärft man Fallen.

Die Qualität der Werkzeuge erfordert aber auch eine gewisse Erfahrung, so daß der Anwender erst einmal eine bestimmte Stufe haben muß, um sie anzuwenden!

Die Gerätschaften geben, je nach eigener Qualität Zuschläge auf die Prozentwürfe.

Sie sind aber auch hoch empfindlich und leicht zu beschädigen.

Um dies zu ermitteln, ist bei jedem Einsatz ein Rettungswurf (RW) gegen die Geschicklichkeit nötig, erschwert um den angegebenen Wert.

Dietrich des...	Min. Stufe	Zuschlag	RW erschwert	Preis in GM
Lehrlings	3	+5 %	-2	10
Gesellen	5	+10 %	-4	30
Meisters	8	+20 %	-6	50
Großmeisters	11	+35 %	-8	150

Der Einfachheit halber kommen Sonden bei jeder Art von Falle zum Einsatz, die ein Dieb lt. Regeln entschärfen kann – so also auch bei magischen Fallen!

Sonde des...	Min. Stufe	Zuschlag	RW erschwert	Preis in GM
Lehrlings	4	+5 %	-4	50
Gesellen	6	+15 %	-6	200
Meisters	10	+30 %	-8	500
Großmeisters	12	+45 %	-10	1.500
